**Général Farl**

**Description**

Général créé par une civilisation ancienne, ce général dirige toutes les troupes de son secteur.

**Niveau par race**

* Humain : 120/121/122
* Morn : 120/121/122
* Elfe : 25/26/27
* Nain : 120/121/122
* Gobelin : 120/121/122
* Agylis : 32/33/34

**Caracteristiques par races**

* Humain
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 29/44/58
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 77/116/154
  7. Précision : 51/77/102
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 78/117/156
* Morn
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 29/44/58
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 77/116/154
  7. Précision : 51/77/102
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 78/117/156
* Elfe
  1. Force : 25/38/50
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 11/17/22
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 25/38/50
  7. Précision : 17/26/34
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 25/38/50
* Nain
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 29/44/58
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 77/116/154
  7. Précision : 51/77/102
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 78/117/156
* Gobelin
  1. Force : 78/117/156
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 29/44/58
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 77/116/154
  7. Précision : 51/77/102
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 78/117/156
* Agylis
  1. Force : 31/47/62
  2. Agilité : 5/8/10
  3. Endurance : 13/20/26
  4. Vitesse : 5/8/10
  5. Dextérité : 5/8/10
  6. Intelligence : 30/45/60
  7. Précision : 20/30/40
  8. Furtivité : 5/8/10
  9. Courage : 30/45/60

**Attaques**

**Loot**

**Artworks**